

Questão	Disciplina	Nível	Pergunta	Alternativa A	Alternativa B	Alternativa C	Alternativa D	Alternativa Correta
1	Conhecimentos específicos de informática	Superior	É um exemplo de linguagem de programação:	Garland.	Treebol.	CooLang.	Swift.	D
2	Conhecimentos específicos de informática	Superior	C# é uma linguagem que faz parte do framework (ou plataforma):	Kanban.	.Net	Scrum.	Core Plus.	B
3	Conhecimentos específicos de informática	Superior	Assinale a alternativa que apresenta um conjunto de elementos que faz parte do vocabulário básico da orientação a objetos.	Herança, atributo e camada de sessão.	Classe, método e herança.	Camada de rede, método e topologia.	Classe, topologia e abstração.	B
4	Conhecimentos específicos de informática	Superior	NÃO é um tipo de polimorfismo:	Universal, retração.	Universal, paramétrico.	Ad-Hoc, sobrecarga.	Ad-hoc, coerção.	A
5	Conhecimentos específicos de informática	Superior	Em Engenharia de Software, à solução geral para um problema que ocorre com frequência dentro de um determinado contexto no projeto de software é dado o nome de	desenho lógico.	padrão de projeto.	diagrama de fluxo.	fluxograma de design.	B
6	Conhecimentos específicos de informática	Superior	Assinale a alternativa que explica o conceito de interface, sob a ótica de orientação a objetos.	É a plataforma lógica sobre a qual se desenvolvem os compiladores.	É a mecânica semântica aplicada no processo de tradução da linguagem homem-máquina.	É um aglomerado de informações complexas que auxiliam exclusivamente o cálculo lógico das instruções enviadas ao processador.	É uma referência à característica que permite a construção de elementos que isolem do mundo exterior os detalhes de implementação de componentes de software.	D
7	Conhecimentos específicos de informática	Superior	São elementos da World Wide Web (WWW):	Java, SDK e HTML.	HTML, CSS e JavaScript.	HTML, Flash e MySQL.	CSS, SDK e Flash.	B
8	Conhecimentos específicos de informática	Superior	Um desenvolvedor que consegue programas tanto back-end quanto front end é conhecido como	scrum master.	stakeholder.	tanker.	full-stack.	D
9	Conhecimentos específicos de informática	Superior	Em HTML 5, o elemento usado para definir a fonte de vídeo ou áudio é:	source.	media.	playit.	execute.	A
10	Conhecimentos específicos de informática	Superior	O elemento <canvas> do HTML5 é responsável por	definir uma imagem a partir de uma fonte.	definir um desenho gráfico usando JavaScript.	definir um link para uma página externa.	associar o elemento da página a um ftp.	B
11	Conhecimentos específicos de informática	Superior	Após desenvolver algo em Java, esse código é transformado em um bytecode, que por sua vez, é interpretado por uma	JDP.	JVP.	JDM.	JVM.	D

12	Conhecimentos específicos de informática	Superior	Uso de classes, nos quais objetos são cópias de outros objetos, não instâncias de classes, são chamados de	métodos.	protótipos.	heranças.	abstratos.	B
13	Conhecimentos específicos de informática	Superior	No contexto de orientação a objetos, encapsulamento	é a habilidade de concentrar nos aspectos essenciais de um contexto qualquer.	consiste na separação de aspectos internos e externos de um objeto.	consiste no fato de que duas ou mais classes derivadas de uma mesma classe-pai podem invocar métodos iguais.	armazena estados através de seus atributos e reage a mensagens enviadas a ele.	B
14	Conhecimentos específicos de informática	Superior	O algoritmo comumente aplicado a problemas de otimização combinatória, cuja aplicação consiste em criar uma solução inicial e depois efetuar uma busca local para melhorar a qualidade da solução é chamado de	RETURN.	ATOMIC.	ACID.	GRASP.	D
15	Conhecimentos específicos de informática	Superior	É um dos valores do manifesto ágil para o desenvolvimento de software:	indivíduos e interações mais que processos e ferramentas.	prever mudanças mais que estimar um prazo.	software documentado mais que software otimizado.	entregas rápidas mais que contratos e negociações.	A
16	Conhecimentos específicos de informática	Superior	NÃO é um dos valores para o desenvolvimento ágil de software:	software funcional mais que documentação abrangente.	colaboração do cliente mais que negociação de contratos.	responder a mudanças mais que seguir um plano.	conhecer o negócio mais que conhecer a tecnologia.	D
17	Conhecimentos específicos de informática	Superior	Um algoritmo é	uma sequência finita de ações executáveis.	uma abstração visual de um problema computacional.	um mapeamento de sistemas não-mensuráveis.	uma herança lógica de um problema real, traduzido para linguagem de máquina.	A
18	Conhecimentos específicos de informática	Superior	Problemas de programação dinâmica podem ser abordados de forma	top-down e middle-base.	top-middle e middle-base.	top-down e bottom-up.	top-middle e bottom-up.	C
19	Conhecimentos específicos de informática	Superior	A função usada no Python para exibir uma mensagem ao usuário é	message()	print()	show()	type()	B
20	Conhecimentos específicos de informática	Superior	Em Java, uma função do tipo Private	deixará visível o atributo para todas as outras classes e subclasses que pertencem ao mesmo pacote.	deixará visível o atributo apenas para a classe em que este atributo se encontra.	deixará visível a classe ou membro para todas as outras classes, subclasses e pacotes do projeto Java.	deixará visível o método e a classe para demais funções que façam referência a ela.	B
21	Conhecimentos específicos de informática	Superior	As seguintes estruturas são correlacionadas, EXCETO:	Switch.	Case.	Else.	Default.	C

22	Conhecimentos específicos de informática	Superior	Ada Lovelace é famosa por	escrever o primeiro algoritmo que viria a ser processado por uma máquina.	escrever o algoritmo que levou o homem à Lua.	desenvolver a Máquina de Lovelace, uma máquina poderosa de cálculos complexos para a época.	programar o primeiro circuito integrado de um trem de passageiros.	A
23	Conhecimentos específicos de informática	Superior	São exemplos de algoritmos:	Torre de Hanói e Cubo de Rubik.	Haste de Asimov e Tetragama de Agamenon.	Espiral de Fibonnaci e Tetragama de Agamenon.	Cubo de Rubik e Sextante de Heráclito.	A
24	Conhecimentos específicos de informática	Superior	Um dos algoritmos simples e práticos para se encontrar números primos é o	Trigrama de Pitágoras.	Tabuleiro de Alexandre.	Ábaco de Plínio.	Crivo de Eratóstenes.	D
25	Conhecimentos específicos de informática	Superior	O algoritmo que possui a característica de invocar a si mesmo repetidamente até que certa condição seja satisfeita é chamado de	lógico.	recursivo.	serial.	condicionado.	B
26	Conhecimentos específicos de informática	Superior	Um framework é	uma base que auxilia o desenvolvimento de uma única linguagem.	uma estrutura pré-definida cujo contexto é sempre focado para a orientação a objetos.	uma alternativa a linguagens padrão, que auxilia o usuário com desenvolvimento type-a-like.	uma abstração que une códigos comuns entre vários projetos de software, provendo uma funcionalidade genérica.	D
27	Conhecimentos específicos de informática	Superior	Em C#, o tamanho de uma variável do tipo decimal é	2 bytes.	4 bytes.	8 bytes.	16 bytes.	D
28	Conhecimentos específicos de informática	Superior	Em C#, o tipo de variável que pode receber valores entre -32768 até 32767 é	short.	int.	long.	float.	A
29	Conhecimentos específicos de informática	Superior	São exemplos de suites de desenvolvimento para Java:	Eclipse, NetBeans e DoubleJ.	TFS, NetBeans e DoubleJ.	NetBeans, Eclipse e JDeveloper.	DoubleJ, JDeveloper e Eclipse.	C
30	Conhecimentos específicos de informática	Superior	Originalmente, a linguagem Java pertencia à empresa	Sun Microsystems.	Oracle Corporation.	Amazon Code Free.	The Red Hat Institute.	A
31	Conhecimentos específicos de informática	Superior	Em Java, o método em que se inicia o programa é o	principal.	main.	start.	run.	B
32	Conhecimentos específicos de informática	Superior	NÃO é uma ferramenta utilizada para escrever código em Java:	BlueJ.	Visual Studio.	Eclipse.	Xinox.	B
33	Conhecimentos específicos de informática	Superior	A forma de programação na qual o desenvolvimento das rotinas de programação é feito através de "blocos" que são interligados entre si através de uma interface comum é conhecida como	programação linear.	programação direcionada.	programação orientada a objetos.	programação modular.	D
34	Conhecimentos específicos de informática	Superior	São exemplos de linguagens de programação:	Kotlin, Fortran e Groovy.	SumUp, Assembly e GoHorse	Sapphire, Groovy e C#.	SumUp, Exelsior e Fortran	A

35	Conhecimentos específicos de informática	Superior	Swift é uma linguagem alternativa à	Alternative-Cobol.	Abstract-Delphi.	Objective-C.	Intense-VB.	C
36	Conhecimentos específicos de informática	Superior	O modelo de dados da linguagem C# é	estático, forte.	dinâmico, forte.	estático, fraco.	dinâmico, fraco.	A
37	Conhecimentos específicos de informática	Superior	O compilador é responsável por	transformar o código-fonte em uma linguagem de código de máquina.	encontrar desvios na execução de um sistema.	classificar a ordem como cada método se comporta em um algoritmo.	gerenciar a transformação de dados em informações junto ao processador.	A
38	Conhecimentos específicos de informática	Superior	NÃO é um exemplo de paradigma de programação:	estruturado.	imperativo.	orientado a objetos.	orientada a processo otimizado.	D
39	Conhecimentos específicos de informática	Superior	BASIC é uma linguagem cujo um dos paradigmas é o	orientado a eventos.	encapsulado.	procedural.	aberto a comandos.	C
40	Conhecimentos específicos de informática	Superior	NÃO é um dos princípios do BASIC:	ser fácil, para ser utilizada por iniciantes.	fornecer mensagens de erro claras e amigáveis.	ser recursiva e prototipada.	proteger o sistema operacional do usuário.	C
41	Conhecimentos específicos de informática	Superior	Pseudocódigo é	a forma genérica de escrever um algoritmo.	uma linguagem imperativa.	um compilador Java.	um código para ambiente de testes exclusivamente.	A
42	Conhecimentos específicos de informática	Superior	Grails é um framework para desenvolvimento web para ser usado	Ruby.	Swift.	Groovy.	Kotlin.	C
43	Conhecimentos específicos de informática	Superior	São estratégias de compilação:	Just-in-time , Ahead-of-time e Transcompilação.	Transcompilação, Retrocompilação e compilação abstrata.	Just-in-time , Ahead-of-time e Middle-time.	Just-in-time, retrocompilação e compilação abstrata.	A
44	Conhecimentos específicos de informática	Superior	"Último a entrar, primeiro a sair" - esse conceito também é conhecido como	LIFO.	LILO.	FIFO.	FILO.	A
45	Conhecimentos específicos de informática	Superior	"Primeiro a entrar, último a sair" é o conceito por trás de	FIFO.	FILO.	LILO.	LIFO.	B
46	Conhecimentos específicos de informática	Superior	Em informática, LIFO é a definição de uma estrutura de dados do tipo	inteiro.	pilha.	string.	fila.	B
47	Conhecimentos específicos de informática	Superior	Em informática, FILO é a definição de uma estrutura de dados do tipo	string.	fila.	pilha.	variante.	B
48	Conhecimentos específicos de informática	Superior	Duke é o mascote da linguagem de programação	Plan9.	Fedora.	C#.	Java.	D

49	Conhecimentos específicos de informática	Superior	JDBC é	um framework de desenvolvimento de banco de dados utilizando Java para a modelagem de dados.	um IDE Java, extensão do Eclipse.	uma string de variantes dinâmicas utilizado para a conexão com dispositivos PCI.	um conjunto de classes e interfaces escritas em Java que fazem o envio de instruções SQL para qualquer banco de dados relacional.	D
50	Conhecimentos específicos de informática	Superior	Polimorfismo, encapsulamento, herança e abstração: esses elementos fazem parte do paradigma de orientação	a eventos.	a declarações.	a artefatos.	a objetos.	D
51	Conhecimentos específicos de informática	Superior	Um exemplo de como as informações são guardadas e manipuladas em um banco de dados semiestruturado é através do uso de	arquivos XML.	Data Marts.	Data Lakes.	stored procedures.	B
52	Conhecimentos específicos de informática	Superior	É um exemplo de modelo de banco de dados:	modelo eventivo.	modelo abstrato.	modelo relacional.	modelo encapsulado.	C
53	Conhecimentos específicos de informática	Superior	O padrão de linguagem de consulta para bancos de dados orientados a objetos modelados a partir do SQL é chamado de	OSP.	SQLO.	OQL.	QLO.	C
54	Conhecimentos específicos de informática	Superior	Em banco de dados relacionais, um gatilho (trigger) é um(a)	abstração lógica e não visualmente implementada dos botões (ex: OK, Cancelar).	alternativa automatizada de disparar novos dados para o banco de dados, exclusivamente.	recurso de programação executado sempre que o evento associado ocorrer.	hardware que, trabalhando em conjunto com o banco, insere, edita e deleta informações nas tabelas.	C
55	Conhecimentos específicos de informática	Superior	Todos os dados de um banco de dados relacional são armazenados	em arquivos .mdb	em unidades flash.	em tabelas.	em tuplas aninhadas.	C
56	Conhecimentos específicos de informática	Superior	Por padrão, bancos de dados usam uma linguagem de pesquisa declarativa chamada	QSL.	QLS.	SQL.	LQS.	C
57	Conhecimentos específicos de informática	Superior	SQL-Server e MySQL são exemplos de	BDRA.	SMBD.	SGBD.	RDBS.	C
58	Conhecimentos específicos de informática	Superior	MongoDB é classificado como um programa	FreeSQL.	AlterSQL.	NoSQL.	DoubleSQL.	C
59	Conhecimentos específicos de informática	Superior	O MongoDB é escrito em	MySQL.	C++.	D.	Ruby.	B
60	Conhecimentos específicos de informática	Superior	Assinale a alternativa que apresenta um SGBD sob licença GPL.	SQL Server.	DB2.	Firebird.	MySQL.	D
61	Conhecimentos específicos de informática	Superior	A IBM é detentora do SGBDR	MariaSQL.	mSQL.	DB2.	JADE.	C

62	Conhecimentos específicos de informática	Superior	DELETE, SELECT e INSERT fazem parte da	MML.	DDL.	DQL.	DML.	D
63	Conhecimentos específicos de informática	Superior	É uma linguagem subconjunto de SQL:	DDL.	DJL.	DVL.	DNL.	A
64	Conhecimentos específicos de informática	Superior	Um exemplo de implementações de banco de dados SQL que estendem suas capacidades SQL, fornecendo linguagens imperativas, é	FreeSQL.	PL/SQL.	Oracle.	TrenchSQL.	B
65	Conhecimentos específicos de informática	Superior	DCL possui alguns comandos, tais como:	SELECT e ALTER.	INSERT e WHILE.	JOIN e FROM.	GRANT e REVOKE.	D
66	Conhecimentos específicos de informática	Superior	A declaração entre aspas "SELECT * FROM Exemplo" deve resultar em	apenas selecionar na tabela Exemplo os dados para eventual modificação, sem exibir qualquer resultado.	modificar uma parte dos dados da tabela Exemplo.	retornar todos os dados de uma tabela chamada Exemplo.	erro, pois a grafia está incorreta.	C
67	Conhecimentos específicos de informática	Superior	A declaração COMMIT resulta em	garantir que o bloco no qual a declaração é chamada seja gravada como um destaque no banco.	alterar todos os dados de uma tabela, através de um console específico para tal.	finalizar uma transação dentro de um SGBD e tornar visíveis aos usuários todas as alterações.	conectar com a rede, garantindo que as regras de proteção desta serão seguidos.	C
68	Conhecimentos específicos de informática	Superior	ROLLBACK é um comando que faz parte da	DML.	DTL.	DDL.	DQL.	B
69	Conhecimentos específicos de informática	Superior	NÃO é um subconjunto da linguagem SQL:	Data Multitasking Language.	Data Definition Language.	Data Control Language.	Data Transaction Language.	A
70	Conhecimentos específicos de informática	Superior	A sintaxe correta para declarar uma procedure chamada Exemplo no SQL Server é	CREATE Exemplo AS PROCEDURE	CREATE PROCEDURE Exemplo	Exemplo CREATE AS PROCEDURE	DECLARE Exemplo AS PROCEDURE	B
71	Conhecimentos específicos de informática	Superior	Edgar Frank Codd, criador do modelo de banco de dados relacional, publicou um artigo contendo uma série de regras para que um SGBD fosse considerado relacional. Ao total, eram	10 regras.	11 regras.	12 regras.	13 regras.	D
72	Conhecimentos específicos de informática	Superior	Num banco de dados, uma tupla é	uma representação sumária do banco.	uma configuração dos dados relacionados entre as tabelas.	uma linha formada por uma lista ordenada de colunas.	um indicador de assertividade dos dados.	C
73	Conhecimentos específicos de informática	Superior	Faz parte da DDL o comando	SELECT.	CREATE VIEW.	JOIN.	REVOKE.	B
74	Conhecimentos específicos de informática	Superior	NÃO é delegado através do comando GRANT o comando	CONNECT.	DELETE.	CREATE.	EXECUTE.	C

75	Conhecimentos específicos de informática	Superior	A ideia de fazer permanente um conjunto de mudanças experimentais em um banco de dados dá-se o nome de	approve.	accept.	propagate.	commit.	D
76	Conhecimentos específicos de informática	Superior	O comando que esvazia imediatamente todo o conteúdo de uma tabela ou objeto que contenha dados é o	DELETE.	TRUNCATE.	REMOVO.	EXCLUDE.	B
77	Conhecimentos específicos de informática	Superior	Em SQL, SUM, COUNT E MAX são exemplos de funções	lógicas.	logarítmicas.	agregação.	sumarizadoras.	C
78	Conhecimentos específicos de informática	Superior	A cláusula que separa os registros selecionados em grupos específicos é a	JOIN.	GROUP BY.	AGREGATE.	MIX UP.	B
79	Conhecimentos específicos de informática	Superior	Comumente, uma chave primária é conhecida também como	PK.	SU.	CP.	PS.	A
80	Conhecimentos específicos de informática	Superior	Uma chave estrangeira indica	dados em outro banco de dados, de outra tecnologia.	dados advindos de fora da rede cujo banco se contextualiza.	o relacionamento entre duas tabelas.	a conversão de dados para informação.	C
81	Conhecimentos específicos de informática	Superior	O comando INNER JOIN deve resultar em trazer	dados que existam apenas na primeira tabela, mas não na segunda.	os dados que diferem em ambas as tabelas.	somente as linhas que sejam comum nas duas tabelas.	dados que sejam comuns a três ou mais tabelas.	C
82	Conhecimentos específicos de informática	Superior	Considerando as tabelas ExempA e ExempB, o comando que retornaria somente os resultados da tabela ExempA seria	LEFT JOIN ExempA A ON A.Id = ExempB B.ID	INNER JOIN ExempA A ON A.Id = ExempB B.ID"	RIGHT JOIN ExempA A ON A.Id = ExempB B.ID"	FULL OUTER JOIN ExempA A ON A.Id = ExempB B.ID"	A
83	Conhecimentos específicos de informática	Superior	Um modelo entidade-relacionamento é usado para prototipar e analisar	um banco de dados.	uma classe de banco.	uma conexão com a rede.	uma solução offline de BI.	A
84	Conhecimentos específicos de informática	Superior	No contexto de banco de dados, ACID é	o risco que os dados correm por falta de segurança.	a abstração que um determinado banco precisa ter para ser colocado em produção.	o conjunto de propriedade de transações.	um conjunto de métricas usadas para a conexão do banco com o sistema que o utilize.	A
85	Conhecimentos específicos de informática	Superior	No contexto de banco de dados, atomicidade é	a característica de uma transação que garante o respeito às regras de integridade dos dados.	a característica de uma transação que trata o trabalho como parte indivisível.	a característica de uma transação que tenta evitar que transações paralelas interfiram umas nas outras.	a característica de uma transação que faz com que os resultados desta persistam no banco de dados mesmo em casos de quedas de energia, travamentos ou erros.	B

86	Conhecimentos específicos de informática	Superior	No contexto de banco de dados, consistência é	a característica de uma transação que trata o trabalho como parte indivisível.	a característica de uma transação que tenta evitar que transações paralelas interfiram umas nas outras.	a característica de uma transação que garante o respeito às regras de integridade dos dados.	a característica de uma transação que faz com que os resultados desta persistam no banco de dados mesmo em casos de quedas de energia, travamentos ou erros.	C
87	Conhecimentos específicos de informática	Superior	No contexto de banco de dados, isolamento é a característica de uma transação que	faz com que os resultados desta persistam no banco de dados mesmo em casos de quedas de energia, travamentos ou erros.	trata o trabalho como parte indivisível.	garante o respeito às regras de integridade dos dados.	tenta evitar que transações paralelas interfiram umas nas outras.	D
88	Conhecimentos específicos de informática	Superior	No contexto de banco de dados, durabilidade é a característica de uma transação que	garante o respeito às regras de integridade dos dados.	tenta evitar que transações paralelas interfiram umas nas outras.	trata o trabalho como parte indivisível.	faz com que os resultados desta persistam no banco de dados mesmo em casos de quedas de energia, travamentos ou erros.	D
89	Conhecimentos específicos de informática	Superior	O valor atribuído a um campo NULL é	zero.	um.	nulo.	erro.	C
90	Conhecimentos específicos de informática	Superior	O nome original da linguagem SQL era	SEQUEL.	ODBC.	DB2.	TurboData.	A
91	Conhecimentos específicos de informática	Superior	Assinale o context INVÁLIDO de um comando do DDL.	CREATE WHILE.	CREATE INDEX.	CREATE TABLE.	CREATE VIEW.	A
92	Conhecimentos específicos de informática	Superior	O comando UPDATE	altera os dados de um ou mais registros em uma tabela.	atualiza a versão do banco de dados.	altera as tabelas do banco de dados de acordo com o fornecedor do serviço.	atualiza os dados de um registro por vez, precisando obrigatoriamente fornecer uma chave primária para tal.	A
93	Conhecimentos específicos de informática	Superior	O padrão que define o conjunto das interfaces que permitem às linguagens de programação acesso aos bancos de dados relacionais é o padrão	DBCP.	ODBC.	OSDBC.	DBCC.	D

94	Conhecimentos específicos de informática	Superior	Aquela que simboliza uma unidade de trabalho executada dentro de um SGBD, sobre um banco de dados, e tratada de maneira coerente, confiável e independentes umas das outras é chamada de	geração.	definição.	atualização.	transação.	D
95	Conhecimentos específicos de informática	Superior	Os fenômenos não desejados nos níveis de isolamento de transação são esses, EXCETO:	dirty read.	nonrepeatable read.	recursive read.	phantom read.	C
96	Conhecimentos específicos de informática	Superior	Ao conjunto de regras que visa, principalmente, a organização de um projeto de banco de dados, com finalidade de reduzir a redundância, aumentar a integridade e o desempenho do banco é dado o nome de	indexação fechada.	prototipação de dados.	chaveamento de dados.	normalização de dados.	D
97	Conhecimentos específicos de informática	Superior	Em um banco de dados, um procedimento armazenado (stored procedure)	refaz a conexão com a aplicação a cada X horas, no qual X é um tempo definido pelo usuário.	serve apenas para buscar dados.	realiza buscas em outros bancos, mas precisa sempre ser definida pelo usuário antes, normalmente através de formulários (forms).	encapsula tarefas repetitivas, aceita parâmetros de entrada e retorna um valor de status.	D
98	Conhecimentos específicos de informática	Superior	O método usado para garantir que as transações sejam executadas de uma forma segura e sigam as regras ACID é o	controle de concorrência.	versionamento forçado.	procedimento armazenado.	estruturador de dados.	A
99	Conhecimentos específicos de informática	Superior	A área do conhecimento que estuda como tratar, analisar e obter informações a partir de conjuntos de dados grandes demais para serem analisados por sistemas tradicionais é conhecida como	Big Data.	Data Lake.	Data Warehouse.	Data Mart.	A
100	Conhecimentos específicos de informática	Superior	O OLAP é definido como	uma fatia do banco de dados, usado a cada consulta realizada.	a capacidade para manipular e analisar um grande volume de dados sob múltiplas perspectivas.	um conjunto de tabelas utilizadas para cadastro de um mesmo contexto - qualquer implemento a isso sai da classificação do OLAP.	um arquivo utilizado pelo banco de dados para conexões com sistemas web.	B