

| Questão | Disciplina | Nível | Pergunta | Alternativa A | Alternativa B | Alternativa C | Alternativa D | Alternativa Correta |
|---------|--|----------|---|--|---|---|---|---------------------|
| 1 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | É um exemplo de linguagem de programação: | Garland. | Treebol. | CooLang. | Swift. | D |
| 2 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | C# é uma linguagem que faz parte do framework (ou plataforma): | Kanban. | .Net | Scrum. | Core Plus. | B |
| 3 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | Assinale a alternativa que apresenta um conjunto de elementos que faz parte do vocabulário básico da orientação a objetos. | Herança, atributo e camada de sessão. | Classe, método e herança. | Camada de rede, método e topologia. | Classe, topologia e abstração. | B |
| 4 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | NÃO é um tipo de polimorfismo: | Universal, retração. | Universal, paramétrico. | Ad-Hoc, sobrecarga. | Ad-hoc, coerção. | A |
| 5 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | Em Engenharia de Software, à solução geral para um problema que ocorre com frequência dentro de um determinado contexto no projeto de software é dado o nome de | desenho lógico. | padrão de projeto. | diagrama de fluxo. | fluxograma de design. | B |
| 6 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | Assinale a alternativa que explica o conceito de interface, sob a ótica de orientação a objetos. | É a plataforma lógica sobre a qual se desenvolvem os compiladores. | É a mecânica semântica aplicada no processo de tradução da linguagem homem-máquina. | É um aglomerado de informações complexas que auxiliam exclusivamente o cálculo lógico das instruções enviadas ao processador. | É uma referência à característica que permite a construção de elementos que isolem do mundo exterior os detalhes de implementação de componentes de software. | D |
| 7 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | São elementos da World Wide Web (WWW): | Java, SDK e HTML. | HTML, CSS e JavaScript. | HTML, Flash e MySQL. | CSS, SDK e Flash. | B |
| 8 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | Um desenvolvedor que consegue programas tanto back-end quanto front end é conhecido como | scrum master. | stakeholder. | tanker. | full-stack. | D |
| 9 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | Em HTML 5, o elemento usado para definir a fonte de vídeo ou áudio é: | source. | media. | playit. | execute. | A |
| 10 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | O elemento <canvas> do HTML5 é responsável por | definir uma imagem a partir de uma fonte. | definir um desenho gráfico usando JavaScript. | definir um link para uma página externa. | associar o elemento da página a um ftp. | B |
| 11 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | Após desenvolver algo em Java, esse código é transformado em um bytecode, que por sua vez, é interpretado por uma | JDP. | JVP. | JDM. | JVM. | D |

| | | | | | | | | |
|----|--|----------|--|---|---|--|---|---|
| 12 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | Uso de classes, nos quais objetos são cópias de outros objetos, não instâncias de classes, são chamados de | métodos. | protótipos. | heranças. | abstratos. | B |
| 13 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | No contexto de orientação a objetos, encapsulamento | é a habilidade de concentrar nos aspectos essenciais de um contexto qualquer. | consiste na separação de aspectos internos e externos de um objeto. | consiste no fato de que duas ou mais classes derivadas de uma mesma classe-pai podem invocar métodos iguais. | armazena estados através de seus atributos e reage a mensagens enviadas a ele. | B |
| 14 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | O algoritmo comumente aplicado a problemas de otimização combinatória, cuja aplicação consiste em criar uma solução inicial e depois efetuar uma busca local para melhorar a qualidade da solução é chamado de | RETURN. | ATOMIC. | ACID. | GRASP. | D |
| 15 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | É um dos valores do manifesto ágil para o desenvolvimento de software: | indivíduos e interações mais que processos e ferramentas. | prever mudanças mais que estimar um prazo. | software documentado mais que software otimizado. | entregas rápidas mais que contratos e negociações. | A |
| 16 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | NÃO é um dos valores para o desenvolvimento ágil de software: | software funcional mais que documentação abrangente. | colaboração do cliente mais que negociação de contratos. | responder a mudanças mais que seguir um plano. | conhecer o negócio mais que conhecer a tecnologia. | D |
| 17 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | Um algoritmo é | uma sequência finita de ações executáveis. | uma abstração visual de um problema computacional. | um mapeamento de sistemas não-mensuráveis. | uma herança lógica de um problema real, traduzido para linguagem de máquina. | A |
| 18 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | Problemas de programação dinâmica podem ser abordados de forma | top-down e middle-base. | top-middle e middle-base. | top-down e bottom-up. | top-middle e bottom-up. | C |
| 19 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | A função usada no Python para exibir uma mensagem ao usuário é | message() | print() | show() | type() | B |
| 20 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | Em Java, uma função do tipo Private | deixará visível o atributo para todas as outras classes e subclasses que pertencem ao mesmo pacote. | deixará visível o atributo apenas para a classe em que este atributo se encontra. | deixará visível a classe ou membro para todas as outras classes, subclasses e pacotes do projeto Java. | deixará visível o método e a classe para demais funções que façam referência a ela. | B |
| 21 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | As seguintes estruturas são correlacionadas, EXCETO: | Switch. | Case. | Else. | Default. | C |

| | | | | | | | | |
|----|--|----------|---|---|---|---|---|---|
| 22 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | Ada Lovelace é famosa por | escrever o primeiro algoritmo que viria a ser processado por uma máquina. | escrever o algoritmo que levou o homem à Lua. | desenvolver a Máquina de Lovelace, uma máquina poderosa de cálculos complexos para a época. | programar o primeiro circuito integrado de um trem de passageiros. | A |
| 23 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | São exemplos de algoritmos: | Torre de Hanói e Cubo de Rubik. | Haste de Asimov e Tetragama de Agamenon. | Espiral de Fibonnaci e Tetragama de Agamenon. | Cubo de Rubik e Sextante de Heráclito. | A |
| 24 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | Um dos algoritmos simples e práticos para se encontrar números primos é o | Trigrama de Pitágoras. | Tabuleiro de Alexandre. | Ábaco de Plínio. | Crivo de Eratóstenes. | D |
| 25 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | O algoritmo que possui a característica de invocar a si mesmo repetidamente até que certa condição seja satisfeita é chamado de | lógico. | recursivo. | serial. | condicionado. | B |
| 26 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | Um framework é | uma base que auxilia o desenvolvimento de uma única linguagem. | uma estrutura pré-definida cujo contexto é sempre focado para a orientação a objetos. | uma alternativa a linguagens padrão, que auxilia o usuário com desenvolvimento type-a-like. | uma abstração que une códigos comuns entre vários projetos de software, provendo uma funcionalidade genérica. | D |
| 27 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | Em C#, o tamanho de uma variável do tipo decimal é | 2 bytes. | 4 bytes. | 8 bytes. | 16 bytes. | D |
| 28 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | Em C#, o tipo de variável que pode receber valores entre -32768 até 32767 é | short. | int. | long. | float. | A |
| 29 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | São exemplos de suites de desenvolvimento para Java: | Eclipse, NetBeans e DoubleJ. | TFS, NetBeans e DoubleJ. | NetBeans, Eclipse e JDeveloper. | DoubleJ, JDeveloper e Eclipse. | C |
| 30 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | Originalmente, a linguagem Java pertencia à empresa | Sun Microsystems. | Oracle Corporation. | Amazon Code Free. | The Red Hat Institute. | A |
| 31 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | Em Java, o método em que se inicia o programa é o | principal. | main. | start. | run. | B |
| 32 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | NÃO é uma ferramenta utilizada para escrever código em Java: | BlueJ. | Visual Studio. | Eclipse. | Xinox. | B |
| 33 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | A forma de programação na qual o desenvolvimento das rotinas de programação é feito através de "blocos" que são interligados entre si através de uma interface comum é conhecida como | programação linear. | programação direcionada. | programação orientada a objetos. | programação modular. | D |
| 34 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | São exemplos de linguagens de programação: | Kotlin, Fortran e Groovy. | SumUp, Assembly e GoHorse | Sapphire, Groovy e C#. | SumUp, Exelsior e Fortran | A |

| | | | | | | | | |
|----|--|----------|--|---|---|---|---|---|
| 35 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | Swift é uma linguagem alternativa à | Alternative-Cobol. | Abstract-Delphi. | Objective-C. | Intense-VB. | C |
| 36 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | O modelo de dados da linguagem C# é | estático, forte. | dinâmico, forte. | estático, fraco. | dinâmico, fraco. | A |
| 37 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | O compilador é responsável por | transformar o código-fonte em uma linguagem de código de máquina. | encontrar desvios na execução de um sistema. | classificar a ordem como cada método se comporta em um algoritmo. | gerenciar a transformação de dados em informações junto ao processador. | A |
| 38 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | NÃO é um exemplo de paradigma de programação: | estruturado. | imperativo. | orientado a objetos. | orientada a processo otimizado. | D |
| 39 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | BASIC é uma linguagem cujo um dos paradigmas é o | orientado a eventos. | encapsulado. | procedural. | aberto a comandos. | C |
| 40 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | NÃO é um dos princípios do BASIC: | ser fácil, para ser utilizada por iniciantes. | fornecer mensagens de erro claras e amigáveis. | ser recursiva e prototipada. | proteger o sistema operacional do usuário. | C |
| 41 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | Pseudocódigo é | a forma genérica de escrever um algoritmo. | uma linguagem imperativa. | um compilador Java. | um código para ambiente de testes exclusivamente. | A |
| 42 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | Grails é um framework para desenvolvimento web para ser usado | Ruby. | Swift. | Groovy. | Kotlin. | C |
| 43 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | São estratégias de compilação: | Just-in-time , Ahead-of-time e Transcompilação. | Transcompilação, Retrocompilação e compilação abstrata. | Just-in-time , Ahead-of-time e Middle-time. | Just-in-time, retrocompilação e compilação abstrata. | A |
| 44 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | "Último a entrar, primeiro a sair" - esse conceito também é conhecido como | LIFO. | LILO. | FIFO. | FILO. | A |
| 45 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | "Primeiro a entrar, último a sair" é o conceito por trás de | FIFO. | FILO. | LILO. | LIFO. | B |
| 46 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | Em informática, LIFO é a definição de uma estrutura de dados do tipo | inteiro. | pilha. | string. | fila. | B |
| 47 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | Em informática, FILO é a definição de uma estrutura de dados do tipo | string. | fila. | pilha. | variante. | B |
| 48 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | Duke é o mascote da linguagem de programação | Plan9. | Fedora. | C#. | Java. | D |

| | | | | | | | | |
|----|--|----------|--|--|---|--|---|---|
| 49 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | JDBC é | um framework de desenvolvimento de banco de dados utilizando Java para a modelagem de dados. | um IDE Java, extensão do Eclipse. | uma string de variantes dinâmicas utilizado para a conexão com dispositivos PCI. | um conjunto de classes e interfaces escritas em Java que fazem o envio de instruções SQL para qualquer banco de dados relacional. | D |
| 50 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | Polimorfismo, encapsulamento, herança e abstração: esses elementos fazem parte do paradigma de orientação | a eventos. | a declarações. | a artefatos. | a objetos. | D |
| 51 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | Um exemplo de como as informações são guardadas e manipuladas em um banco de dados semiestruturado é através do uso de | arquivos XML. | Data Marts. | Data Lakes. | stored procedures. | B |
| 52 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | É um exemplo de modelo de banco de dados: | modelo eventivo. | modelo abstrato. | modelo relacional. | modelo encapsulado. | C |
| 53 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | O padrão de linguagem de consulta para bancos de dados orientados a objetos modelados a partir do SQL é chamado de | OSP. | SQLO. | OQL. | QLO. | C |
| 54 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | Em banco de dados relacionais, um gatilho (trigger) é um(a) | abstração lógica e não visualmente implementada dos botões (ex: OK, Cancelar). | alternativa automatizada de disparar novos dados para o banco de dados, exclusivamente. | recurso de programação executado sempre que o evento associado ocorrer. | hardware que, trabalhando em conjunto com o banco, insere, edita e deleta informações nas tabelas. | C |
| 55 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | Todos os dados de um banco de dados relacional são armazenados | em arquivos .mdb | em unidades flash. | em tabelas. | em tuplas aninhadas. | C |
| 56 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | Por padrão, bancos de dados usam uma linguagem de pesquisa declarativa chamada | QSL. | QLS. | SQL. | LQS. | C |
| 57 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | SQL-Server e MySQL são exemplos de | BDRA. | SMBD. | SGBD. | RDBS. | C |
| 58 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | MongoDB é classificado como um programa | FreeSQL. | AlterSQL. | NoSQL. | DoubleSQL. | C |
| 59 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | O MongoDB é escrito em | MySQL. | C++. | D. | Ruby. | B |
| 60 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | Assinale a alternativa que apresenta um SGBD sob licença GPL. | SQL Server. | DB2. | Firebird. | MySQL. | D |
| 61 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | A IBM é detentora do SGBDR | MariaSQL. | mSQL. | DB2. | JADE. | C |

| | | | | | | | | |
|----|--|----------|---|--|--|---|---|---|
| 62 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | DELETE, SELECT e INSERT fazem parte da | MML. | DDL. | DQL. | DML. | D |
| 63 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | É uma linguagem subconjunto de SQL: | DDL. | DJL. | DVL. | DNL. | A |
| 64 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | Um exemplo de implementações de banco de dados SQL que estendem suas capacidades SQL, fornecendo linguagens imperativas, é | FreeSQL. | PL/SQL. | Oracle. | TrenchSQL. | B |
| 65 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | DCL possui alguns comandos, tais como: | SELECT e ALTER. | INSERT e WHILE. | JOIN e FROM. | GRANT e REVOKE. | D |
| 66 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | A declaração entre aspas "SELECT * FROM Exemplo" deve resultar em | apenas selecionar na tabela Exemplo os dados para eventual modificação, sem exibir qualquer resultado. | modificar uma parte dos dados da tabela Exemplo. | retornar todos os dados de uma tabela chamada Exemplo. | erro, pois a grafia está incorreta. | C |
| 67 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | A declaração COMMIT resulta em | garantir que o bloco no qual a declaração é chamada seja gravada como um destaque no banco. | alterar todos os dados de uma tabela, através de um console específico para tal. | finalizar uma transação dentro de um SGBD e tornar visíveis aos usuários todas as alterações. | conectar com a rede, garantindo que as regras de proteção desta serão seguidos. | C |
| 68 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | ROLLBACK é um comando que faz parte da | DML. | DTL. | DDL. | DQL. | B |
| 69 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | NÃO é um subconjunto da linguagem SQL: | Data Multitasking Language. | Data Definition Language. | Data Control Language. | Data Transaction Language. | A |
| 70 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | A sintaxe correta para declarar uma procedure chamada Exemplo no SQL Server é | CREATE Exemplo AS PROCEDURE | CREATE PROCEDURE Exemplo | Exemplo CREATE AS PROCEDURE | DECLARE Exemplo AS PROCEDURE | B |
| 71 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | Edgar Frank Codd, criador do modelo de banco de dados relacional, publicou um artigo contendo uma série de regras para que um SGBD fosse considerado relacional. Ao total, eram | 10 regras. | 11 regras. | 12 regras. | 13 regras. | D |
| 72 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | Num banco de dados, uma tupla é | uma representação sumária do banco. | uma configuração dos dados relacionados entre as tabelas. | uma linha formada por uma lista ordenada de colunas. | um indicador de assertividade dos dados. | C |
| 73 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | Faz parte da DDL o comando | SELECT. | CREATE VIEW. | JOIN. | REVOKE. | B |
| 74 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | NÃO é delegado através do comando GRANT o comando | CONNECT. | DELETE. | CREATE. | EXECUTE. | C |

| | | | | | | | | |
|----|--|----------|--|--|---|---|--|---|
| 75 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | A ideia de fazer permanente um conjunto de mudanças experimentais em um banco de dados dá-se o nome de | approve. | accept. | propagate. | commit. | D |
| 76 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | O comando que esvazia imediatamente todo o conteúdo de uma tabela ou objeto que contenha dados é o | DELETE. | TRUNCATE. | REMOVO. | EXCLUDE. | B |
| 77 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | Em SQL, SUM, COUNT E MAX são exemplos de funções | lógicas. | logarítmicas. | agregação. | sumarizadoras. | C |
| 78 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | A cláusula que separa os registros selecionados em grupos específicos é a | JOIN. | GROUP BY. | AGREGATE. | MIX UP. | B |
| 79 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | Comumente, uma chave primária é conhecida também como | PK. | SU. | CP. | PS. | A |
| 80 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | Uma chave estrangeira indica | dados em outro banco de dados, de outra tecnologia. | dados advindos de fora da rede cujo banco se contextualiza. | o relacionamento entre duas tabelas. | a conversão de dados para informação. | C |
| 81 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | O comando INNER JOIN deve resultar em trazer | dados que existam apenas na primeira tabela, mas não na segunda. | os dados que diferem em ambas as tabelas. | somente as linhas que sejam comum nas duas tabelas. | dados que sejam comuns a três ou mais tabelas. | C |
| 82 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | Considerando as tabelas ExempA e ExempB, o comando que retornaria somente os resultados da tabela ExempA seria | LEFT JOIN ExempA A ON A.Id = ExempB B.ID | INNER JOIN ExempA A ON A.Id = ExempB B.ID" | RIGHT JOIN ExempA A ON A.Id = ExempB B.ID" | FULL OUTER JOIN ExempA A ON A.Id = ExempB B.ID" | A |
| 83 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | Um modelo entidade-relacionamento é usado para prototipar e analisar | um banco de dados. | uma classe de banco. | uma conexão com a rede. | uma solução offline de BI. | A |
| 84 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | No contexto de banco de dados, ACID é | o risco que os dados correm por falta de segurança. | a abstração que um determinado banco precisa ter para ser colocado em produção. | o conjunto de propriedade de transações. | um conjunto de métricas usadas para a conexão do banco com o sistema que o utilize. | A |
| 85 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | No contexto de banco de dados, atomicidade é | a característica de uma transação que garante o respeito às regras de integridade dos dados. | a característica de uma transação que trata o trabalho como parte indivisível. | a característica de uma transação que tenta evitar que transações paralelas interfiram umas nas outras. | a característica de uma transação que faz com que os resultados desta persistam no banco de dados mesmo em casos de quedas de energia, travamentos ou erros. | B |

| | | | | | | | | |
|----|--|----------|---|--|---|--|--|---|
| 86 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | No contexto de banco de dados, consistência é | a característica de uma transação que trata o trabalho como parte indivisível. | a característica de uma transação que tenta evitar que transações paralelas interfiram umas nas outras. | a característica de uma transação que garante o respeito às regras de integridade dos dados. | a característica de uma transação que faz com que os resultados desta persistam no banco de dados mesmo em casos de quedas de energia, travamentos ou erros. | C |
| 87 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | No contexto de banco de dados, isolamento é a característica de uma transação que | faz com que os resultados desta persistam no banco de dados mesmo em casos de quedas de energia, travamentos ou erros. | trata o trabalho como parte indivisível. | garante o respeito às regras de integridade dos dados. | tenta evitar que transações paralelas interfiram umas nas outras. | D |
| 88 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | No contexto de banco de dados, durabilidade é a característica de uma transação que | garante o respeito às regras de integridade dos dados. | tenta evitar que transações paralelas interfiram umas nas outras. | trata o trabalho como parte indivisível. | faz com que os resultados desta persistam no banco de dados mesmo em casos de quedas de energia, travamentos ou erros. | D |
| 89 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | O valor atribuído a um campo NULL é | zero. | um. | nulo. | erro. | C |
| 90 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | O nome original da linguagem SQL era | SEQUEL. | ODBC. | DB2. | TurboData. | A |
| 91 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | Assinale o context INVÁLIDO de um comando do DDL. | CREATE WHILE. | CREATE INDEX. | CREATE TABLE. | CREATE VIEW. | A |
| 92 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | O comando UPDATE | altera os dados de um ou mais registros em uma tabela. | atualiza a versão do banco de dados. | altera as tabelas do banco de dados de acordo com o fornecedor do serviço. | atualiza os dados de um registro por vez, precisando obrigatoriamente fornecer uma chave primária para tal. | A |
| 93 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | O padrão que define o conjunto das interfaces que permitem às linguagens de programação acesso aos bancos de dados relacionais é o padrão | DBCP. | ODBC. | OSDBC. | DBCC. | D |

| | | | | | | | | |
|-----|--|----------|---|---|--|--|---|---|
| 94 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | Aquela que simboliza uma unidade de trabalho executada dentro de um SGBD, sobre um banco de dados, e tratada de maneira coerente, confiável e independentes umas das outras é chamada de | geração. | definição. | atualização. | transação. | D |
| 95 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | Os fenômenos não desejados nos níveis de isolamento de transação são esses, EXCETO: | dirty read. | nonrepeatable read. | recursive read. | phantom read. | C |
| 96 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | Ao conjunto de regras que visa, principalmente, a organização de um projeto de banco de dados, com finalidade de reduzir a redundância, aumentar a integridade e o desempenho do banco é dado o nome de | indexação fechada. | prototipação de dados. | chaveamento de dados. | normalização de dados. | D |
| 97 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | Em um banco de dados, um procedimento armazenado (stored procedure) | refaz a conexão com a aplicação a cada X horas, no qual X é um tempo definido pelo usuário. | serve apenas para buscar dados. | realiza buscas em outros bancos, mas precisa sempre ser definida pelo usuário antes, normalmente através de formulários (forms). | encapsula tarefas repetitivas, aceita parâmetros de entrada e retorna um valor de status. | D |
| 98 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | O método usado para garantir que as transações sejam executadas de uma forma segura e sigam as regras ACID é o | controle de concorrência. | versionamento forçado. | procedimento armazenado. | estruturador de dados. | A |
| 99 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | A área do conhecimento que estuda como tratar, analisar e obter informações a partir de conjuntos de dados grandes demais para serem analisados por sistemas tradicionais é conhecida como | Big Data. | Data Lake. | Data Warehouse. | Data Mart. | A |
| 100 | Conhecimentos específicos de informática | Superior | O OLAP é definido como | uma fatia do banco de dados, usado a cada consulta realizada. | a capacidade para manipular e analisar um grande volume de dados sob múltiplas perspectivas. | um conjunto de tabelas utilizadas para cadastro de um mesmo contexto - qualquer implemento a isso sai da classificação do OLAP. | um arquivo utilizado pelo banco de dados para conexões com sistemas web. | B |